



Schweizerische Eidgenossenschaft
Confédération suisse
Confederazione Svizzera
Confederaziun svizra

Armée suisse

Règlement 53.096 V f

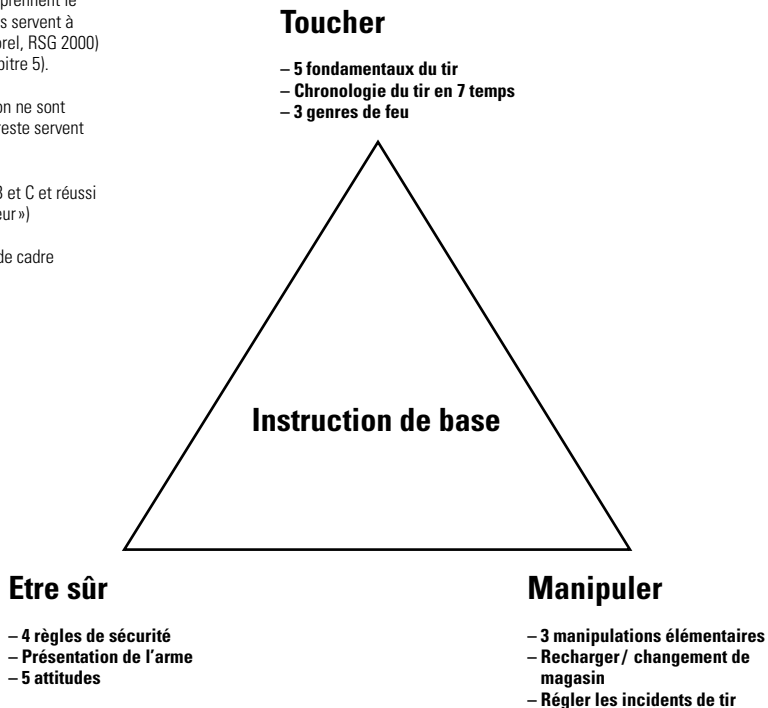
Annexe 4: Plan des matières instruction de base F ass 90 (IBG)

**Programme de tir avec instruction intégrée
aux moyens de contrainte**

Valable dès le 01.01.2008

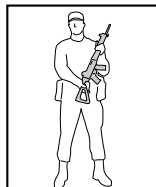
Annexe 4 : Plan de matières F ass 90 : Modul Instruction de base (IBG)

- Les modules A – C font partie intégrante de l’instruction de base (IBG) de chaque soldat qui est doté d’un F ass comme arme personnelle.
- Pour l’IBG F ass il faut compter 30 heures d’instruction. 20 heures comprennent le niveau d’apprentissage et la consolidation. 10 heures complémentaires servent à l’instruction intégrée et consolidation des moyens de contrainte (corporel, RSG 2000) ainsi que d’autres matières de l’instruction de base générale (LIB, chapitre 5).
- Pour tout l’IBG il faut compter 600 cart par soldat. Dans le plan de leçon ne sont mentionnés que les coups nécessaires au niveau d’apprentissage. Le reste servent à la consolidation et l’instruction intégrée.
- Est considéré comme instruit, le soldat qui a effectué les modules A, B et C et réussi les tests correspondants (inscription dans le LS le code PISA « utilisateur »)
- Les tests sont effectués par des ayants droits formés dans les écoles de cadre (code PISA « moniteur »)

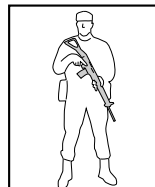




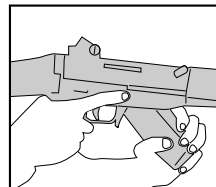
4 Règles



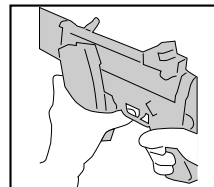
Présentation de l'arme



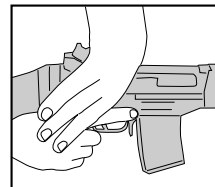
5 Attitudes



3 Manipulations de base



Recharger /
changement de magasin



Réaction immédiate
Réaction complémentaire

<h2>Toucher</h2>						<p>Séquence de tir en 7 temps</p> <ul style="list-style-type: none"> - Identification - Elévation - Visée - Doigt sur la détente - P-RRR-E-S-S-E-R - Analyse - Scanning <p>3 genres de feu</p> <ul style="list-style-type: none"> - cpc - doublette - cpcr
La tenue de l'arme	prise de position couchée, à genou, debout		La visée	La respiration	La technique de départ du coup	

Le réglage

La préparation des équipements

La maintenance, Le démontage et le remontage, Le contrôle du fonctionnement

Module A : Connaissances de base

Bloc	Thème	Temps	Cart
A-1	Éducation à la sécurité – 4 règles de sécurité – CPS – Transmettre l'arme à une personne – Position de sécurité	15'	–
A-2	Connaissance de l'arme – L'arme et ses accessoires – Caractéristiques – Munitions	15'	–
A-3	Préparation de l'arme / AdA – Déterminer l'œil directeur – Régler la bretelle – Hausse de cbt rap	15'	–
A-4	Les positions de départ / ports de l'arme – L'arme en bandoulière et suspendue – Position de patrouille – Position d'attente – Position d'engagement – Position de contact	15'	–
A-5	Les 5 fondamentaux du tir – Tenue de l'arme (ferme) – Position de tir (stable/compacte) – Viser (bref/concentration sur le guidon) – Respiration (départ du coup après l'expiration) – Départ du coup (tenir la détente en butée durant 2")	30'	–

Bloc	Thème	Temps	Cart
A-6	Séquence de tir en 7 temps 1. Identification, 2. Élévation, 3. Visée, 4. Doigt sur la détente, 5. Tir, 6. Analyse, 7. Scanning	15'	–
A-7	Manipulations – Désassurer et assurer l'arme – Charge et retrait des cartouches	15'	–
A-8	Contrôles – Du retrait des cartouches – Du canon	15'	–
A-9	Position de tir assise: – Prise de position, assise – Drill de prise de position à partir de la position de contact	15'	–
A-10	Tir de groupement – Position de tir, assise – 30m, 2 x 3 c, T 100, gerbe 12 cm	15'	6
A-11	Tir de réglage – Correction en hausse et en dérive – Déterminer le point d'impact moyen – Prise de position couchée avec appui – Position de départ couché avec appui – 30 m, 3 x 3 c, cible de réglage	45'	9
A-12	Mise en jeu: couché bras franc – Position de départ, patrouille – 10 m, 5 x 1 c, T 200, 5 touchés de visuels – 20 m, 5 x 1 c, T 200, 5 touchés de visuels – 30 m, 5 x 1 c, T 200, 4 touchés de visuels	30'	15

Bloc	Thème	Temps	Cart
A-13	Manipulations – Changement de magasin – Réaction immédiate et complémentaire	30'	–
A-14	Position de tir: à genoux – Prise de position, à genoux – Drill de prise de position à partir de la position de contact – Position de départ, contact – 10 m, 5 x 1 c, T 150, 5 touchés de visuels – 20 m, 5 x 1 c, T 150, 5 touchés de visuels – 30 m, 5 x 1 c, T 150, 4 touchés de visuels	30'	15
A-15	Position de tir: debout – Prise de position, debout – Drill de prise de position à partir de la position de patrouille en passant par la position de contact – Position de départ, patrouille – 10 m, 5 x 1 c, T 100, 5 touchés de visuels – 20 m, 5 x 1 c, T 100, 5 touchés de visuels – 30 m, 5 x 1 c, T 100, 4 touchés de visuels	30'	15
A-16	Test de tir IBG – Tir de réglage avec 3 x 3 c en 10' (visée dérégulée) – Position de départ, patrouille: – 200 m, 3 x 1 c, F (T 200), bras franc – 150 m, 3 x 1 c, F (T 150), debout – 100 m, 4 x 1 c, F (T 100), debout – Exigence 35 points (5 pts par touché)	30'	10

Bloc	Thème	Temps	Cart
A-17	Entretien – Démontage et remontage – Service de parc journalier et grand service de parc – Contrôle de fonctionnement	90'	–
	Apprentissage:	8 h	70
	Consolidation:	4 h	–
	Total:	12 h	–

Module B: Tir aux distances de communication

Bloc	Thème	Temps	Cart
B-1	Doublette – Position de départ, contact, patrouille, attente ou engagement – 5 m, 3 x 2 c, T, tous les touchés en zone X – 10 m, 3 x 2 c, T, tous les touchés en zone X – 15 m, 3 x 2 c, T, tous les touchés en zone X – 20 m, 3 x 2 c, T, tous les touchés en zone X	15'	25
B-2	Drill d'échec – Position de départ, contact – 5 m, 5 x 1 c, T, zone Y – 5 m, 3 x 2 c + 1 c, T, drill d'échec après analyse – 10 m, 3 x 2 c + 1 c, T, drill d'échec après analyse	15'	20
B-3	Combattre plusieurs buts – Position de départ au choix, contact, patrouille, attente ou engagement – 10 m, 5 x 2 c, 2 x T, intégration du drill d'échec	15'	10
B-4	Pivots – Position de départ, engagement – 10 m, 3 x 2 c, T, pivot à gauche, tous les touchés en zone X – 10 m, 3 x 2 c, T, pivot à droite, tous les touchés en zone X – 10 m, 3 x 2 c, T, pivot à gauche de dos, tous les touchés en zone X – 10 m, 3 x 2 c, T, pivot à droite de dos, tous les touchés en zone X	15'	20

Bloc	Thème	Temps	Cart
B-5	Drill d'urgence – Position de départ, contact – 1 m en pas glissé jusqu'à 5 m, 5 x 2 c, T, touché de silhouette	15'	10
B-6	Tir à partir d'un couvert – Position de départ, patrouille – 20 m, 5 x 2 c, T, côté fort, tous les touchés en zone X – 20 m, 5 x 2 c, T, côté faible, tous les touchés en zone X	30'	20
B-7	Manipulations – Monter et démonter la baïonnette	±5'	–
B-8	Test de tir aux distances de communication – Position de départ, patrouille – 5 m, 2 c, T, 1,5" – 7 m, 2 c, T, 1,5" – 10 m, 2 x 1 c, 2 x T, 3", ensuite drill d'échec (zone Y), après animation 2" – Exigence 35 points (5 pts par touché)	15'	10
	Apprentissage:	2 h	115
	Consolidation:	2 h	–
	Total:	4 h	–

Module C: Tir au-delà des distances de communication

Bloc	Thème	Temps	Cart
C-1	Position de tir à genoux bras franc, accroupie, assise – Position de départ, patrouille – 30 m, 5 x 1 c, T 100, 4 touchés de visuels – 30 m, 5 x 1 c, T 100, 4 touchés de visuels – 30 m, 5 x 1 c, T 100, 4 touchés de visuels	30'	15
C-2	Tir coup par coup rapide, couché avec appui – Position de départ, couchée avec appui – 30 m, 4 x 5 c, T 100, 5", gerbe de 6 cm	20'	20
C-3	Buts ponctuels – Position de départ, couchée avec appui – 30 m, 4 x 5 c, bosquet, secteur de feu char, 1 x cpcr point à viser haut, 1 x cpcr point à viser bas, 1 touché de visuel	20'	20
C-4	Buts linéaires / colonne – Position de départ, couchée avec appui – 30 m, 2 x 10 c, bosquet, secteur de feu sapin, c le long de la crête, 1 touché de visuel	20'	20
C-5	Buts surfaces – Position de départ, couchée avec appui – 30 m, 2 x 10 c, bosquet, secteur de feu maison, répartir les c en serpentine, 1 touché de visuel	20'	20

Bloc	Thème	Temps	Cart
C-6	Test de tir en dehors des distances de communication – Position de départ, patrouille – 30 m, 1 c, T 100, debout' – 30 m, 1 c, T 100, à genoux bras franc – 30 m, 1 c, T 100, accroupi – 30 m, 1 c, T 100, assis – 30 m, 1 c, T 100, couché bras franc – 2 passages, 1. en 50", 2. en 40" – Exigence 35 points (5 pts par touché)	30'	10
	Apprentissage:	2.5 h	105
	Consolidation:	1.5 h	–
	Total:	4 h	–

Instruction formelle

- debout
- à genou
- couché



Principes

- distance
- exposition minima
- quitter par un autre endroit

Couvert

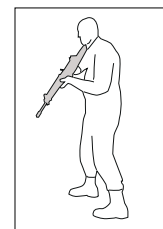
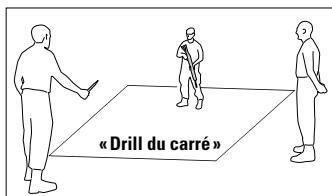
Décision

Esquive

Complémentaire

Cas de figure

- tirer - bouger
- bouger - tirer
- prise du couvert

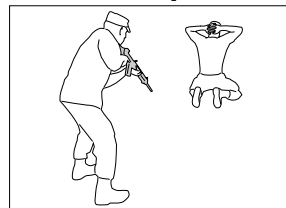
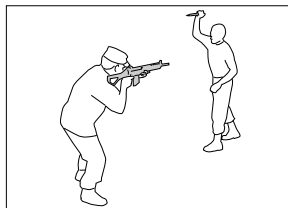


Identification

Retenue de personne

Cas de figure

- défenseur bloqué
- réaction sur couteau
- réaction sur arme à feu
- réaction face à plusieurs adversaires



Suspect


- de face
- de dos
- mains dans les poches
- main derrière la cuisse

Tir en stand 300 m

Le tir en stand ne fait pas partie de l'IBG, Il sert à la préparation du tir concours est peut-être effectué en parallèles aux autres modules.

Bloc	Thème	Cart
1	Préparation au tir en stand – Selon les prescriptions de sécurité, chiffre 65, 66 et 70	–
2	Position de tir couché sur bipieds – Prise de position, couchée avec bipieds	–
3	Réglage de l'arme – Corrections en hausse et dérive – Déterminer le point d'impact moyen	–
4	Réglage sur cible A 5 – Prise de position, couchée avec bipieds – 300 m, 3 x 3 c, A 5, montrés après 3 c, correction par le point d'impact moyen	9
5	Programme de tir A 5 – Prise de position, couchée avec bipieds – 300 m, 10 c, A 5, montrés individuellement, pas de touché en dessous de 4	10
6	Réglage sur cible B 4 – Prise de position, couchée avec bipieds – 300 m, 3 x 3 c, B 4, montrés après 3 c, correction par le point d'impact moyen	9
7	Programme de tir B 4 – Prise de position, couchée avec bipieds – 300 m, 10 c, B 4, montrés individuellement, tous les touchés dans le visuel	10

Bloc	Thème	Cart
8	Programme de tir B 4, feu de vitesse – Prise de position, couchée avec bipieds – 300 m, 2 c, B 4, 20" montrés à la fin – 300 m, 3 c, B 4, 20" montrés à la fin – 300 m, 5 c, B 4, 20" montrés à la fin	10
9	Tir concours – 5 c, A 5, 10" montrés individuellement – 5 c, B 4, 10" montrés individuellement – 2 c, B 4, 20" montrés à la fin – 3 c, B 4, 20" montrés à la fin – 5 c, B 4, 20" montrés à la fin – Distinction avec 72 points	20
	Total:	68



NSA 306-3496
SAP 2547.0323
Règl 53.096 V f